

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Științe
1.3 Departamentul	Departamentul de Matematică și Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Masterat
1.6 Programul de studii / Calificarea	Informatică și Inginerie Software
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	7.00

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Proiect software în echipă		
2.2 Aria de conținut			
2.3 Responsabil de curs	Conf. univ. dr. Horvat-Marc Andrei, <a href="mailto:hmandrei@cunbm.utcluj.ro">hmandrei@cunbm.utcluj.ro</a>		
2.4 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	Conf. univ. dr. Horvat-Marc Andrei, <a href="mailto:hmandrei@cunbm.utcluj.ro">hmandrei@cunbm.utcluj.ro</a>		
2.5 Anul de studiu	I	2.6 Semestrul	2
2.7 Tipul de evaluare	C	2.8 Regimul disciplinei	DS

### 3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	0	3.3 seminar / laborator	4
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5 curs	0	3.6 seminar / laborator	56
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					32
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					32
Tutoriat					14
Examinări					2
Alte activități.....					
3.7 Total ore studiu individual	94				
3.8 Total ore pe semestru	150				
3.9 Numărul de credite	6				

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	• Bazele programării, software matematic, sisteme de operare
4.2 de competențe	• Utilizarea unor limbaje și medii de programare

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	

## 6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Să fie cunoscute și utilizate metode specifice pentru planificarea și dezvoltarea proiectelor.</li><li>• Să fie cunoscute și utilizate metode de evaluare a rezultatelor</li><li>• Aplicarea tehnicilor de asamblare a echipelor de lucru.</li><li>• Planificarea și realizarea unui proiect.</li><li>• Implementarea și evaluarea unor rezultate.</li></ul>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Selectarea resurselor informaționale, utilizarea eficientă a surselor de informare, folosirea adecvată a calificărilor profesionale pentru alinierea la cerințele unei societăți dinamice.</li></ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"><li>• Acumularea deprinderilor specifice lucrului în echipă.</li></ul>
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formarea deprinderilor de muncă divizate în diverse categorii: specificare, implementare, testare, lansare.</li></ul>

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
8.2 Seminar / laborator / proiect	Metode de predare	Observații
<p>Studentii vor demara un proiect software, de preferat cu valoare practică, lucrând în echipă. Se va pune accentul pe posibilitatea unei colaborări cu o companie interesată de produsul respectiv. Studentii vor avea multiple întâlniri de lucru, vor face prezentări periodice, etc. Prin rotație, vor avea roluri de coordonator de fază tipică [specificare, implementare, testare, lansare].</p> <p>Conținutul:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Planificarea proiectelor. Metode de dezvoltare a proiectelor.</li><li>• Ciclul de viață al proiectelor. Metode de evaluare a rezultatelor.</li><li>• Tehnici de asamblare a echipelor de lucru.</li><li>• Studiul și analiza cerințelor. Planificarea proiectului.</li><li>• Realizarea proiectului; Implementare și evaluarea proiectului.</li><li>• Documentarea și întreținerea proiectului.</li></ul> <p>Bibliografie</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• I. RICKETTS, Managing Your Software Project, A Student's Guide, Springer Verlag, 1998</li><li>• D. PHILLIPS: The Software Project Manager's Handbook, IEEE Computer Society, 2000</li></ul> <p><a href="https://goo.gl/3oVnoP">https://goo.gl/3oVnoP</a></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="https://company.podio.com/">https://company.podio.com/</a></li><li>• <a href="http://www.wrike.com/">http://www.wrike.com/</a></li></ul>		

## 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținutul disciplinei asigură formarea unor deprinderi specifice lucrului în echipă.
---

## 10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	-		
10.5 Seminar/Laborator	Realizare proiectului propus, în concordanță cu activitatea depusă.	Examen desfășurat online	100%
10.6 Standard minim de performanță			
• îndeplinirea în proporție de 50% a standardelor impuse (propunerea unui proiect, documentarea și inițializarea proiectului).			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
13.09.2020	Curs		
	Aplicații	Conf. univ. dr. Andrei HORVAT-MARC	

Data avizării în Consiliul Departamentului	Director Departament
24.09.2020	Prof. univ. dr. Vasile BERINDE
Data aprobării în Consiliul Facultății .....	Decan
25.09.2020	conf. univ. dr. Monica Liliana MARIAN