

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Științe
1.3 Departamentul	Departamentul de Matematică și Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Informatică
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	30.00

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Editoare matematice de text						
2.2 Aria de conținut							
2.3 Responsabil de curs	Conf. univ. dr. Horvat-Marc Andrei, <a href="mailto:hmandrei@cunbm.utcluj.ro">hmandrei@cunbm.utcluj.ro</a>						
2.4 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	Conf. univ. dr. Horvat-Marc Andrei, <a href="mailto:hmandrei@cunbm.utcluj.ro">hmandrei@cunbm.utcluj.ro</a>						
2.5 Anul de studiu	3	2.6 Semestrul	1	2.7 Tipul de evaluare	C	2.8 Regimul disciplinei	DC

### 3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	2	din care: 3.2 curs	1	3.3 laborator	1
3.4 Total ore din planul de învățământ	28	din care: 3.5 curs	14	3.6 laborator	14
Distribuția fondului de timp					Ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					10
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					14
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					14
Tutoriat					7
Examinări					2
Alte activități.....					
3.7 Total ore studiu individual	47				
3.8 Total ore pe semestru	75				
3.9 Numărul de credite	3				

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	
4.2 de competențe	

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Nu vor fi tolerate convorbirile telefonice în timpul cursului.
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Termenul predării lucrării de seminar este stabilit de titular de comun acord cu studenții. Nu se vor accepta cererile de amânare a acestuia pe motive altfel decât obiectiv întemeiate.

## 6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• să opereze cu diverse editoare de text.</li> <li>• să aplice diverse tehnici de editare a materialelor științifice</li> <li>• să conceapă structura unei lucrări</li> </ul>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• să utilizeze metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională</li> <li>• Să demonstreze preocupare pentru perfecționarea profesională prin antrenarea abilităților de gândire critică</li> </ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Să acumuleze deprinderi specifice lucrului în echipă.</li> </ul>
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>• să acumuleze deprinderi de muncă pe diferite tipuri: specificare, implementare, testare, lansare.</li> <li>• să selecteze resursele informaționale în vederea unei utilizări eficiente și adecvate a calificărilor profesionale pentru alinierea la cerințele unei societăți dinamice</li> </ul>

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Prezentarea generală a softurilor cu caracter didactic, științific și editoare de text matematic	Expunere, conversație	
2. Prezentarea generală a distribuțiilor TeX Live și MikTeX		
3. Prezentarea generală a sistemului LaTeX.		
4. Prezentare generala a editoarelor LaTeX.		
5. Prezentare generală a mediului TeXstudio.		
6. Prezentarea generală a a mediului LyX.		
7. Editarea unui material științific folosind pachetele LaTeX.		
8. Manipularea și inserarea tabelelor în documente cu caracter științific		
9. Manipularea și inserarea figurilor în documente cu caracter științific		
10. Realizarea unei prezentări		
11. Platforme online pentru editarea de text		
12. Conversii LaTeX to HTML.		
13. Editoare WYSIWYG		
14. Norme de editare a unui document cu caracter științific		
Bibliografie 1. <a href="https://www.texstudio.org/">https://www.texstudio.org/</a> 2. <a href="https://www.lyx.org/">https://www.lyx.org/</a> 3. <a href="http://ro.wikipedia.org/wiki/LaTeX">http://ro.wikipedia.org/wiki/LaTeX</a> 4. <a href="https://miktex.org/">https://miktex.org/</a> 5. <a href="https://www.tug.org/texlive/">https://www.tug.org/texlive/</a> 6. <a href="https://www.overleaf.com/">https://www.overleaf.com/</a> 7. <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Beamer_(LaTeX)">https://en.wikipedia.org/wiki/Beamer_(LaTeX)</a>		

8.2 Seminar / laborator / proiect	Metode de predare	Observații
1. Aplicații cu softurile cu caracter didactic, științific și editoare de text matematic	Expunere, conversație, exercițiu	
2. Instalarea distribuțiilor TeX Live și MikTeX		
3. Aplicații LaTeX.		
4. Studiu comparativ al editoarelor LaTeX.		
5. Instalarea mediului TeXstudio. Aplicații		
6. Instalarea mediului LyX. Aplicații		
7. Editarea unui material științific folosind pachetele LaTeX.		
8. Manipularea și inserarea tabelelor în documente cu caracter științific		
9. Manipularea și inserarea figurilor în documente cu caracter științific		
10. Realizarea unei prezentări		
11. Platforme online pentru editarea de text. Aplicații		
12. Aplicații. Conversii LaTeX to HTML.		
13. Editoare WYSIWYG		
14. Norme de editare a unui document cu caracter științific		
Bibliografie 1. <a href="https://www.texstudio.org/">https://www.texstudio.org/</a> 2. <a href="https://www.lyx.org/">https://www.lyx.org/</a> 3. <a href="http://ro.wikipedia.org/wiki/LaTeX">http://ro.wikipedia.org/wiki/LaTeX</a> 4. <a href="https://miktex.org/">https://miktex.org/</a> 5. <a href="https://www.tug.org/texlive/">https://www.tug.org/texlive/</a> 6. <a href="https://www.overleaf.com/">https://www.overleaf.com/</a> 7. <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Beamer_(LaTeX)">https://en.wikipedia.org/wiki/Beamer_(LaTeX)</a>		

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

Conținutul disciplinei asigură asimilarea cunoștințelor necesare aplicării diverselor pachete cu specific didactic și științific la diverse activități cu caracter matematic.

**10. Evaluare**

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Realizarea și prezentarea unor materiale (Stuneților le este înaintată o listă tematică din care își vor alege subiectele/temele pe care le vor trata/realiza)	prezentare	75%
10.5 Seminar/Laborator	Evaluarea activității prestate la seminar	discuție	25%
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Îndeplinirea în proporție de 50% a standardelor impuse, ceea este echivalent cu realizarea unui document științific respectând normele impuse.</li> </ul>			

<b>Data completării:</b>	<b>Titulari</b>	<b>Titlu Prenume NUME</b>	<b>Semnătura</b>
13.09.2020	Curs	Conf. univ. dr. Andrei HORVAT-MARC	
	Aplicații	Conf. univ. dr. Andrei HORVAT-MARC	

Data avizării în Consiliul Departamentului _____ 24.09.2020 _____	Director Departament Prof. univ. dr. Vasile BERINDE
Data aprobării în Consiliul Facultății _____ 25.09.2020 _____	Decan conf. univ. dr. Monica Liliana MARIAN